



Preguntas y Respuestas a las Reglas de Juego

Mayo 2000

Autorizadas por el
International Football Association Board

Se reservan todos los derechos
Reproducción o traducción completa o parcial sólo
con autorización expresa de la FIFA

Publicado por la
Fédération Internationale de Football Association
11 Hitzigweg, 8030 Zúrich, Suiza

FEDERATION INTERNATIONALE DE FOOTBALL ASSOCIATION

Presidente: Joseph S. Blatter (Suiza)
Secretario General: Michel Zen-Ruffinen (Suiza)
Dirección: FIFA House, 11 Hitzigweg
8030 Zúrich, Suiza
Teléfono: 41-1/384 95 95
Telefax: 41-1/384 96 96
Internet: www.fifa.com

INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD (IFAB)

Miembros: The Football Association
The Scottish Football Association
The Football Association of Wales
Irish Football Association
(1 voto cada una)

Fédération Internationale
de Football Association (FIFA)
(4 votos)

Contenido

REGLA		PAGINA
1	EL TERRENO DE JUEGO _____	4
2	EL BALON _____	5
3	EL NUMERO DE JUGADORES _____	6
4	EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES _____	10
5	EL ARBITRO _____	11
6	LOS ARBITROS ASISTENTES _____	14
7	LA DURACION DEL PARTIDO _____	15
8	EL INICIO Y LA REANUDACION DEL JUEGO _____	16
9	EL BALON EN JUEGO O FUERA DEL JUEGO _____	17
10	EL GOL MARCADO _____	19
11	EL FUERA DE JUEGO _____	20
12	FALTAS Y CONDUCTA ANTIDEPORATIVA _____	22
13	LOS TIRES LIBRES _____	27
14	EL TIRO PENAL _____	29
15	EL SAQUE DE BANDA _____	33
16	EL SAQUE DE META _____	35
17	EL SAQUE DE ESQUINA _____	36
	ADDITIONAL INSTRUCTIONS FOR REFEREES, ASSISTANT REFEREES AND FOURTH OFFICIALS _____	37

REGLA 1 – El terreno de juego

1. ¿Deberá suspenderse el juego si, en un partido disputado según las reglas de una competición, el larguero queda desplazado a causa de una rotura o construcción defectuosa y no existen medios para repararlo o reemplazarlo?
Sí. El larguero no puede ser sustituido.
2. ¿Es necesario colocar banderines en la línea media?
No, tales banderines son facultativos.
3. ¿Está permitido marcar el terreno de juego con rayas de puntos?
No. La Regla 1 no permite el empleo de rayas de puntos.
4. Si un guardameta u otro jugador hacen marcas no autorizadas con el pie en el terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?
Si el árbitro se percata de ello antes de iniciado el partido, deberá amonestar inmediatamente al guardameta o al jugador por conducta antideportiva.
Si el árbitro se percata de ello durante el partido, amonestará al jugador por conducta antideportiva cuando el balón esté fuera del juego.
5. ¿El uso de redes es facultativo?
Sí, pero es aconsejable siempre que sea posible, y además pueden ser obligatorias, si así lo estipula el reglamento de la competición.
6. ¿Ha de considerarse el área entre la línea de meta y las redes de la portería parte del terreno de juego?
No, esta área se encuentra fuera del terreno de juego.
7. ¿Está permitido poner marcas adicionales en el terreno de juego para ayudar al guardameta?
No.

REGLA 2 – El balón

1. Después de haber lanzado un tiro de esquina, una persona ajena al juego recoge el balón en la línea de meta, sin que ningún jugador lo haya tocado previamente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

*Detendrá el juego, que deberá reanudarse con un balón a tierra en el lugar donde estaba la pelota al interrumpirse el juego.**

2. ¿Deben colocarse balones alrededor del terreno de juego para su utilización durante el partido?

Sí, siempre que cumplan con los requisitos estipulados en la Regla 2 y su empleo esté bajo el control del árbitro.

3. ¿Debe considerarse al balón un objeto cuando se le utiliza para golpear a un adversario?

Sí.

REGLA 3 – El número de jugadores

1. Si un jugador sobrepasa sin querer una de las líneas que delimitan el terreno de juego, ¿se considerará que ha abandonado el terreno de juego sin permiso del árbitro?

No.

2. Si un jugador en posesión del balón sobrepasa la línea de banda o de meta sin el balón para burlar al adversario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

El juego deberá continuar. La salida momentánea se considera como parte del juego. Pero, como regla general, se espera que los jugadores permanezcan en el terreno de juego.

3. ¿Está autorizado el guardameta a efectuar un saque de banda, un saque de esquina o un tiro penal?

Sí, es un jugador más del equipo.

4. ¿Puede permanecer en el banquillo de sustitutos un jugador expulsado?

No. Un jugador expulsado deberá volver a los vestuarios.

5. Un equipo con sólo siete jugadores es penalizado con un tiro penal y, como consecuencia de ello, uno de sus jugadores es expulsado, quedando tan sólo seis en el equipo. ¿Deberá permitir el árbitro que se lance el penal o tendrá antes que suspender el partido?

El juego deberá suspenderse sin permitir que se lance el penal, a no ser que la asociación nacional haya decidido otra cosa respecto al número mínimo de jugadores.

En opinión del International F.A. Board, un partido no debería considerarse válido si hay menos de siete jugadores en uno u otro de los equipos.

6. ¿Cómo deberá proceder un árbitro si un sustituto que no participa en el juego entra en el campo y da una patada a un contrario?

*El árbitro deberá interrumpir el juego, expulsar al sustituto y mostrarle la tarjeta roja, y reanudar el juego con un balón a tierra en el lugar en el que se hallaba al interrumpirse el partido.**

- 7.** Si un jugador, cuyo equipo tiene tan sólo siete jugadores en el campo, abandona el terreno de juego para recibir atención médica, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

El partido continuará y el jugador volverá al terreno de juego tras el tratamiento, pero, en caso de que requiera asistencia médica una vez más, se podrá suspender el encuentro, sujeto a la decisión reglamentación de la asociación nacional.

- 8.** Si, antes de comenzar un partido disputado según las reglas de una competición, se reemplaza a un jugador por un sustituto sin notificar al árbitro, ¿podrá este sustituto continuar participando en el juego?

Sí, aunque se deberá amonestarle por entrar en el terreno de juego sin el permiso del árbitro.

- 9.** ¿Cuándo pasa un sustituto a ser considerado un jugador?

En el momento en que entra en el terreno de juego de acuerdo con el procedimiento de sustitución.

- 10.** El Board opina que un encuentro no puede considerarse válido si uno de los equipos juega con menos de siete jugadores. En una competición donde se emplee tal limitación, un equipo formado por 11 jugadores está jugando contra otro con sólo siete. Cuando el equipo de once jugadores está a punto de tirar a gol, uno de los jugadores del equipo de siete abandona deliberadamente el terreno de juego.

- 10.1** ¿Deberá el árbitro suspender inmediatamente el juego?

No.

- 10.2** Si se marca un gol, ¿deberá concederlo?

Sí.

- 10.3** ¿Cómo deberá proceder el árbitro?

Si el jugador que abandonó el terreno de juego vuelve para el saque de salida después del gol, se suspenderá el juego y se redactará un informe sobre el jugador, destinado a la autoridad competente.

- 11.** Si un jugador que está a punto de ser reemplazado se niega a abandonar el terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Dejará que el juego continúe.

- 12.** El árbitro permite a un sustituto que no ha sido designado entrar en el terreno de juego, y éste marca un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

- 12.1** ¿Si se da cuenta de su error durante el encuentro?

Comunicará al jugador que debe abandonar el terreno de juego, dejará que continúe el juego e informará a las autoridades pertinentes.

- 12.2** ¿Si se da cuenta de su error después del encuentro?

Informará a las autoridades pertinentes.

- 13.** Un sustituto entra en el terreno de juego sin el permiso del árbitro. Mientras el balón está en juego, un contrario le golpea, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

*Detendrá el juego, expulsará al jugador por conducta violenta, amonestará al sustituto y reanudará el juego con un tiro libre indirecto contra el equipo del sustituto en el lugar donde ha ocurrido la infracción.**

- 14.** El jugador nº 8 es reemplazado por el jugador nº 12. El nº 8 abandona el terreno de juego. Antes de entrar en el campo, el jugador nº 12 golpea a un contrario que está de pie en la línea de banda, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Mostrará la tarjeta roja y expulsará al jugador nº 12 por conducta violenta. Otro jugador elegible podrá sustituir al nº 8 ó éste podrá continuar como jugador, ya que la sustitución aún no se ha completado.

- 15.** La reglamentación de la competición estipula que se deberá informar de los nombres de los jugadores antes del saque de salida. Un equipo designa sólo a nueve jugadores y el partido comienza. ¿Podrán participar dos jugadores que llegan después de iniciado el encuentro?

No

- 16.** El guardameta (nº 1) cambia de lugar con el jugador nº 7 sin notificar al árbitro, justo antes de finalizar el partido. Ambos equipos han realizado ya las tres sustituciones posibles, y el jugador nº 7 ha recibido una amonestación. El balón está en juego y el jugador nº 1 marca para su equipo justo antes del fin del período reglamentario. Inmediatamente tras marcar el gol, el árbitro silba el final del encuentro, sin haber efectuado el saque de salida y sin haber amonestado a los infractores, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

En vista de que no pudo amonestar a los infractores antes de finalizar el encuentro, informará a un funcionario del equipo sobre la conducta incorrecta de los jugadores e informará con todo detalle a las autoridades correspondientes.

- 17.** Un jugador cambia su puesto con el guardameta durante la pausa del medio tiempo sin informar al árbitro. El nuevo portero toca el balón con la mano durante la segunda parte, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Permitirá que el juego continúe. Cuando el balón esté fuera del juego, amonestará a ambos jugadores por conducta antideportiva.

- 18.** Un jugador abandona el campo y el árbitro indica al sustituto que entre en el terreno de juego. Sin embargo, antes de entrar, efectúa un saque de banda, ignorando el procedimiento mencionado en la Regla 3, referente a la entrada en el campo. ¿Está permitida esta actuación?

No, primero ha de cumplirse el procedimiento estipulado en la Regla 3.

- 19.** Si no se ha nombrado a ningún sustituto y se expulsa a un jugador antes de comenzar el encuentro, ¿podrá el equipo afectado completar su número con un jugador que llegue en esos momentos?

El equipo podrá utilizar a ese jugador, siempre que el reglamento de la competición lo permita.

- 20.** ¿Cuánta gente puede impartir instrucciones desde el área técnica?

Únicamente una persona cada vez podrá adelantarse para impartir instrucciones, pero deberá volver a la zona de asiento designada. Podrá mantenerse en pie al lado de esta zona, pero deberá comportarse de forma responsable todo el tiempo.

REGLA 4 – El equipamiento de los jugadores

1. Si, siguiendo las instrucciones del médico, un jugador protege su codo o una parte semejante de su cuerpo con una escayola para evitar otras lesiones, ¿tiene el árbitro autoridad para decidir si el vendaje constituye un peligro para los demás jugadores?

Sí.

2. Si, debido a un encontronazo con un contrario, un jugador pierde un zapato e inmediatamente marca un gol, ¿es válido el gol?

Sí. El jugador no ha jugado descalzo intencionadamente, sino que ha perdido el zapato sin querer.

3. Si los colores de las camisetas de los dos guardametas son los mismos, ¿qué deberá hacer el árbitro si ninguno de los dos tiene otra camiseta para cambiarse?

El árbitro permitirá que el juego continúe.

4. ¿Puede un árbitro permitir a un jugador con gafas disputar un partido?

Si, en opinión del árbitro, las gafas suponen un peligro para el jugador o para un adversario, no permitirá que el jugador dispute el partido.

REGLA 5 – El árbitro

1. Si el balón golpea a un árbitro en la cara, y luego entra en la meta mientras que él queda incapacitado temporalmente, ¿deberá concederse el gol aunque no lo haya visto el árbitro?

Sí, si el árbitro asistente situado cerca del incidente opina que el gol se ha marcado correctamente.

2. Un árbitro asistente señala que el balón ha salido por la línea de banda, pero antes de que el árbitro haya declarado que el balón está fuera del juego, un jugador defensor dentro del área penal golpea a un jugador atacante, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Después de haber obrado apropiadamente en relación con la infracción, el árbitro reanudará el juego con un saque de banda, pues el balón estaba fuera del juego cuando ocurrió la infracción.

3. ¿Cómo deberá actuar un árbitro frente a un jugador que enciende un cigarrillo durante el partido?

Le amonestará por conducta antideportiva.

4. ¿Puede un capitán mandar fuera a un jugador de su equipo por conducta incorrecta grave?

No. Sólo un árbitro puede enviar a un jugador fuera del campo.

5. ¿Qué deberá hacer un árbitro si dos capitanes están de acuerdo en renunciar a la pausa entre los dos tiempos y uno de los jugadores insiste en su derecho a 5 minutos de descanso?

Los jugadores tienen derecho a una pausa de 5 minutos y el árbitro deberá garantizarlos.

6. ¿Tiene autoridad el árbitro para ordenar a los oficiales de equipo que se coloquen lejos de las líneas del terreno de juego?

Sí, el árbitro tiene derecho a tomar tales medidas, incluso si el partido se juega en un campo público.

- 7.** ¿Cómo deberá reaccionar un árbitro si durante un encuentro se da cuenta de que uno de los equipos está tratando deliberadamente de perder? ¿Deberá llamar la atención del equipo en cuestión sobre el hecho de que si continúan de ese modo terminará el partido de acuerdo con las disposiciones de la Regla 5?

En este caso, el árbitro no tiene derecho a parar el juego.

- 8.** Al lanzar un tiro libre, el árbitro da una señal para continuar, a pesar de que un contrario se halla sólo a 4,5 m del balón y el adversario lo intercepta, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

El juego deberá continuar.

- 9.** ¿Está autorizado el árbitro a parar el juego si, en su opinión, la iluminación de los focos es inadecuada?

Sí.

- 10.** ¿Tiene derecho un capitán de equipo a poner en duda la decisión del árbitro?

No, ni el capitán ni ningún otro jugador tienen derecho a desaprobar la decisión tomada por el árbitro.

- 11.** Algunos partidos se juegan con luz artificial, pero a veces ocurre que ésta se avería. ¿Deberá repetirse por completo el encuentro o sólo el tiempo que quede por jugar, si la iluminación no puede repararse después de la avería?

Si por cualquiera de las razones mencionadas en la Regla 5 el árbitro suspende un partido antes del tiempo normal, tendrá que repetirlo por completo, a menos que las reglas de la competición estipulen que el marcador sea válido en el momento en que se haya detenido el encuentro.

- 12.** Durante el partido, un objeto lanzado por los espectadores golpea al árbitro o a uno de los árbitros asistentes. El encuentro se interrumpe para que el árbitro o el árbitro asistente reciba cuidados médicos. ¿Deberá el árbitro dejar continuar el partido?

Si se trata de un incidente aislado, el árbitro deberá continuar el encuentro y someter un informe a las autoridades responsables.

- 13.** Durante el partido, un objeto lanzado por los espectadores golpea a un jugador. El jugador recibe asistencia médica, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

El árbitro podrá, dependiendo de la severidad del incidente, permitir que continúe el encuentro, interrumpirlo o suspenderlo. Deberá informar correspondientemente a las autoridades.

- 14.** El árbitro aplica la ley de la ventaja, pero ésta no es, finalmente, tal. ¿Deberá sancionar la falta original?

Sí, pero únicamente si la ventaja anticipada no sucede inmediatamente (directriz básica: en los tres segundos siguientes).

- 15.** Un entrenador es culpable de conducta irresponsable, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Expulsará al entrenador del área técnica y de sus alrededores y le enviará detrás de las vallas (en caso de que éstas existan). Posteriormente, informará a las autoridades correspondientes.

REGLA 6 – Los árbitros asistentes

1. ¿Puede un árbitro pedir a un árbitro asistente su opinión sobre si el balón cruzó o no la línea de meta entre los postes?
Sí.
2. Un jugador se encuentra en posición de fuera de juego y un árbitro asistente levanta su banderín. El árbitro no ve la señal y un defensor evita, contraviniendo las reglas de juego, la oportunidad manifiesta de gol de su adversario. El árbitro interrumpe el juego y es entonces cuando ve la señal del árbitro asistente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?
 - a) *Si acepta la señal de fuera de juego del árbitro asistente, no expulsará al defensor, ya que no había una oportunidad manifiesta de gol. El juego se reanuda con tiro libre indirecto a favor del equipo defensor.*
 - b) *Si no acepta la falta de fuera de juego inicial, expulsará al defensor por malograr una manifiesta oportunidad de gol del equipo adversario y reanudará el juego mediante un tiro libre directo a favor del equipo atacante.*
3. Un jugador se encuentra en posición de fuera de juego y un árbitro asistente levanta su banderín. El árbitro no ve la señal y un defensor golpea a un adversario. El árbitro interrumpe el juego y es entonces cuando ve la señal del árbitro asistente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?
 - a) *Si acepta la señal de fuera de juego del árbitro asistente, expulsará al defensor por conducta violenta y reanudará el juego mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor.*
 - b) *Si no acepta la falta de fuera de juego inicial, expulsará al defensor por conducta violenta y reanudará el juego mediante un tiro libre directo a favor del equipo atacante.*

REGLA 7 – La duración del partido

1. Durante el partido, un jugador que avanza contraatacando elude al penúltimo defensor a la altura del mediocampo y cerca de la línea de banda. El portero corre desde la meta para parar al adversario, pero sólo consigue lanzar el balón fuera del terreno de juego. A causa de su velocidad, el guardameta también sale fuera del campo y un delantero aprovecha la situación haciendo rápida y correctamente un saque de banda, con el guardameta todavía fuera del campo, y la jugada acaba con un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

No se ha cometido ninguna infracción. El gol es válido.

2. ¿Se deja a la discreción del árbitro decidir si una pérdida de tiempo (accidentes u otras causas) debe compensarse o no?

No, el árbitro deberá añadir a cada medio tiempo del partido todo el tiempo perdido. Sin embargo, la cantidad de tiempo queda a su discreción.

REGLA 8 – El inicio y la reanudación del juego

1. ¿Puede empezar un partido haciendo el saque inicial una persona que no sea uno de los jugadores que participan en el encuentro?

No. Si en ciertos partidos (p. ej. partidos benéficos o de exhibición) se prepara una ceremonia para que una persona que no participa en el juego haga un saque de honor, el balón se llevará de nuevo al centro del terreno, haciéndose el saque inicial de acuerdo con las Reglas.

2. Si se juega una prórroga, ¿qué equipo hará el saque inicial?

El árbitro lanzará una moneda y el equipo ganador de este sorteo decidirá el lado del campo que atacará en la primera parte de la prórroga.

3. Si se lanza, en el saque inicial, el balón directamente a la portería del adversario desde el tiro inicial y se marca un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá el gol.

4. ¿Cómo deberá proceder el árbitro si no se juega el balón hacia adelante durante el saque de salida?

Se repetirá el saque de salida.

REGLA 9 – El balón en juego o fuera del juego

1. ¿Está el balón fuera del juego si cualquier parte del mismo sobrepasa la línea de meta o la línea de banda?

No, el balón completo debe cruzar la línea.

2. Un jugador pide abandonar el campo y, mientras se dirige hacia fuera, el balón viene hacia él y lo patea, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

*El jugador será amonestado. El partido se reanudará con un tiro libre indirecto, lanzado por un jugador del equipo contrario desde el lugar donde se cometió la infracción.**

3. Un espectador hace sonar un silbato y un defensor situado en su área penal levanta el balón, creyendo que el juego ha sido interrumpido, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá un tiro penal.

4. El árbitro no ve a un árbitro asistente señalar una falta de fuera de juego y el balón entra en la portería. El partido se reanuda con un saque de salida y es entonces cuando el árbitro ve a su asistente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Permitirá que continúe el juego, ya que no puede cambiar la decisión de la concesión del gol después de reanudar el juego.

5. Cuando se reanuda el juego mediante balón a tierra y los jugadores de uno de los equipos se niegan a participar, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Reanudará el juego mediante balón a tierra, ya que no es necesario que los dos equipos estén presentes para ejecutar el procedimiento del balón a tierra.

6. Si, al reanudar el juego mediante un balón a tierra, el esférico atraviesa la línea de banda sin que lo haya tocado ningún jugador, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Reanudará el juego mediante balón a tierra en el mismo sitio que antes.

- 7.** Si el balón rebota accidentalmente en el árbitro y entra en la portería, ¿se concederá un gol?
Sí.
- 8.** ¿Puede un guardameta participar, con otros jugadores, en un balón a tierra?
Sí. Cualquier jugador puede participar.

REGLA 10 – El Gol marcado

1. Si un árbitro señala un gol antes de que el balón haya pasado por completo la línea de meta e inmediatamente se da cuenta de su error, ¿cómo deberá proceder?

*El juego se reanudará mediante balón a tierra.**

2. Si un árbitro asistente señala conducta violenta de un jugador, sin que el árbitro vea ni la falta ni la señal, y el equipo de este jugador marca un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Mientras el juego no se haya reanudado, se anulará el gol, se expulsará al jugador culpable y el partido se reanudará mediante un tiro libre.*

3. Se marca un gol. Entonces, el árbitro ve una señal del asistente. El árbitro asistente cuenta al colegiado principal que, unos segundos antes de que el balón entrase en la meta, el guardameta del equipo anotador ha golpeado a un adversario dentro de su propia área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Anulará el gol, expulsará al guardameta por conducta violenta y concederá un tiro penal al equipo contrario.

REGLA 11 – El fuera de juego

1. ¿Deberá el árbitro sancionar la posición de fuera de juego de un jugador que se desplaza fuera del terreno de juego para mostrar al árbitro que no participa en el juego activo?

No, estar en posición de fuera de juego no constituye infracción en sí, por lo que el jugador no tiene por qué abandonar el terreno de juego.

No obstante, si el árbitro considera que el jugador abandona el juego por razones tácticas y consigue, injustamente, ventaja de su posición al entrar de nuevo en el terreno de juego, deberá amonestar al jugador por conducta antideportiva.

2. ¿Puede un compañero del ejecutante estar en posición de fuera de juego mientras se lanza un tiro penal?

No. Los jugadores deberán permanecer detrás del punto penal.

3. Un defensor abandona el terreno de juego por su línea de meta para dejar a su adversario en posición de fuera de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Permitirá que continúe el juego y, cuando el balón esté fuera del juego, amonestará al defensor por conducta antideportiva.

4. Un delantero se sitúa dentro de la meta y, al mismo tiempo, un compañero introduce el balón en la portería. Qué deberá hacer el árbitro si:

- a) el jugador que se encuentra dentro de la portería se mantiene inmóvil cuando entra el balón

Concederá el gol.

- b) la acción del jugador distrae a un adversario.

Anulará el tanto y amonestará al jugador por conducta antideportiva.

*Como la falta se comete fuera del terreno de juego, el juego se reanudará mediante balón a tierra en el lugar donde se encontraba la pelota cuando se interrumpió el juego.**

5. Se sanciona por fuera de juego a un jugador que corre hacia la portería contraria. ¿Desde dónde se lanzará el correspondiente tiro libre indirecto?

El tiro se ejecutará desde la posición en que su compañero le pasó el balón por última vez.

6. Un jugador lanza el saque de esquina hacia un compañero en posición de fuera de juego. Su compañero toca el balón y el ejecutor del saque de esquina corre desde una posición de fuera de juego y toca nuevamente el balón. ¿Debe penalizarse a este jugador?

Si el jugador que efectúa el saque toca por segunda vez el balón, encontrándose en una posición de fuera de juego, y gracias a la cual consigue ventaja por su posición irregular, se señalará fuera de juego.

REGLA 12 – Faltas y conducta antideportiva

1. Un atacante en posición de fuera de juego dentro del área penal contraria, aunque sin participar activamente en el juego, es golpeado violentamente por un adversario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Expulsará al adversario por juego brusco grave y concederá un tiro penal al equipo atacante.

2. Un jugador que ha abandonado el terreno de juego para recibir atención médica zancadillea a un jugador situado dentro del terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Amonestará al jugador por conducta antideportiva y reanudará el juego mediante un tiro libre directo.

3. Un guardameta que se encuentra en el área penal toca intencionadamente con la mano un balón fuera del área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Señalará un tiro libre directo a favor del equipo contrario. Si el árbitro considera que es culpable de conducta antideportiva o que ha evitado una manifiesta oportunidad de gol al equipo contrario, deberá sancionarle correspondientemente.

4. Un jugador situado fuera de su propia área penal, que no sea el guardameta, toca deliberadamente el balón dentro del área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Señalará un tiro penal. Si el árbitro considera que es culpable de conducta antideportiva o que ha evitado una manifiesta oportunidad de gol al equipo contrario, deberá sancionarle correspondientemente.

5. Si un jugador está echado encima del balón durante un tiempo irrazonable, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Detendrá el juego, amonestará al jugador por conducta antideportiva y concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.

- 6.** Se va a ejecutar un balón a tierra en el interior del área penal y un jugador defensor golpea violentamente a un contrario antes de que el esférico haya tocado el suelo, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Expulsará al jugador por conducta violenta y reanudará el juego mediante balón a tierra.

- 7.** Mientras el balón está en juego, dos jugadores del mismo equipo se comporten de manera incorrecta o violenta uno frente al otro en el terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

El árbitro deberá sancionarlos o expulsarlos del campo y reanudar el juego con un tiro libre indirecto en favor del equipo contrario.

- 8.** Un jugador entra al terreno de juego sin recibir señal alguna del árbitro y toca el balón con la mano, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Deberá amonestar al jugador por entrar en el terreno de juego sin su permiso. Reanudará el juego mediante un tiro libre directo para penalizar la infracción más grave.

Si el árbitro considera que es también culpable de conducta antideportiva por tocar deliberadamente el balón con la mano, le amonestará y, consecuentemente, le expulsará por recibir dos amonestaciones en un mismo encuentro.

- 9.** Un árbitro amonesta a un jugador y éste se disculpa por su mala conducta, ¿puede el árbitro omitir el informe del incidente?

No, deberá informarse de todas las amonestaciones.

- 10.** Un jugador abandona el terreno de juego mientras celebra un gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Celebrar un gol es parte aceptable del fútbol. Una amonestación sólo está justificada si un jugador muestra excesivamente su júbilo, es decir, saltando por encima de las vallas, gesticulando contra los contrarios o los espectadores, ridiculizándolos apuntando hacia su camiseta u otra acción provocativa.

- 11.** El guardameta controla el balón con sus manos en el área penal y lo pasa a un compañero que se encuentra también dentro del área penal. Éste lanza el balón involuntariamente hacia su propia meta. El portero lo toca con las manos, pero no consigue pararlo, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá el gol.

- 12.** Un guardameta situado en su área penal atrapa el balón con las manos, lo coloca en el suelo y sale con él fuera del área penal. Posteriormente decide volver al área penal y vuelve a tocarlo con las manos, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario

- 13.** Mientras el balón está en juego, el portero golpea a un jugador atacante que se encuentra en el área situada entre la línea de meta y las redes, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

*Detendrá el juego, expulsará al guardameta y reanudará el partido mediante balón a tierra en el lugar donde se encontraba la pelota cuando se interrumpió el juego *.*

No se concederá un tiro penal porque dicha área no forma parte del terreno de juego.

- 14.** Un jugador toca deliberadamente el balón con la mano dentro de su propia área penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá un tiro penal. La infracción de tocar el balón deliberadamente con la mano comprende el empleo ilegal del brazo o la mano.

- 15.** Un guardameta bota el balón antes de patearlo hacia delante, ¿es una infracción botar el balón?

No, según el espíritu de las Reglas de Juego, no se considera que el guardameta no continúe en posesión del balón.

- 16.** Un jugador que no es el portero se encuentra en su propia área penal sujetando una espinillera con la mano y golpea el balón con ella para evitar que entre en la meta, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

El árbitro concederá un tiro penal. La espinillera ha de considerarse como una extensión de la mano del jugador y, por consiguiente, deberá ser castigado con un tiro penal.

- 17.** ¿Qué ocurrirá si en una situación semejante el jugador en cuestión es el guardameta?

El árbitro detendrá el juego, sancionará al guardameta por conducta antideportiva y reanudará el juego mediante un tiro libre indirecto en favor del equipo contrario.

- 18.** Mientras el balón está en juego, un jugador situado en su área penal lanza un objeto a un adversario situado fuera del área de penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Detendrá el juego y expulsará al infractor por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre directo que se lanzará desde el lugar en que se cometió la infracción, es decir, en el lugar donde el objeto golpeó o hubiese golpeado al oponente.

- 19.** Un jugador lanza un objeto, p. ej. un zapato, a una persona sentada en el área técnica, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Detendrá el juego y expulsará al infractor por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre indirecto que se lanzará desde el lugar donde se arrojó el objeto.

- 20.** Mientras el balón está en juego, un sustituto arroja un objeto, p. ej. un zapato, a un jugador del equipo adversario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

*Detendrá el juego y expulsará al sustituto por conducta violenta. El juego se reanudará mediante balón a tierra en el lugar donde se encontraba la pelota cuando se interrumpió el juego.**

- 21.** Un delantero que corre con el balón encuentra a un defensor en su camino y abandona el terreno de juego para seguir jugando el balón. El defensor choca intencionadamente con él cuando está más allá de la línea de banda, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

*Detendrá el juego y amonestará al defensor por conducta antideportiva. El juego se reanudará mediante balón a tierra en el lugar donde se encontraba la pelota cuando se interrumpió el juego.**

- 22.** Un jugador situado en su área penal golpea al árbitro, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Detendrá el juego y expulsará al jugador por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre indirecto en favor del equipo contrario, que se lanzará en el lugar donde se encontraba la pelota cuando se interrumpió el juego.*

- 23.** ¿Está autorizado el árbitro a mostrar una tarjeta roja a un sustituto para indicarle que debe abandonar el área técnica y dirigirse a los vestuarios, haya o no participado en el partido, porque ha hecho gestos o empleado lenguaje obsceno, ofensivo o grosero?

Sí. Todos los jugadores y sustitutos están bajo la autoridad del árbitro, estén o no en el terreno de juego. La tarjeta roja se emplea para indicar claramente la sanción.

- 24.** Un adversario acomete deportivamente a un jugador, pero el balón no está a la distancia de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Si el árbitro estima que la acometida del adversario obstaculiza el juego del jugador, se concederá un tiro libre indirecto. No obstante, si el árbitro juzga que esta acción es peligrosa, se concederá entonces un tiro libre directo.

REGLA 13 – Los tiros libres

1. Si un jugador lanza un tiro libre desde fuera de su propia área penal e intencionadamente toca el balón con la mano antes de que la pelota haya sido jugada por otro futbolista, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Sancionará la infracción más grave, concediendo un tiro libre directo o un tiro penal si la falta se cometió dentro del área penal.
2. Se concede un tiro libre directo a un equipo en su propia área penal. El jugador que ejecuta el tiro lo pateo hacia su guardameta, quien falla, por lo que el balón entra en su portería, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Se volverá a lanzar el tiro libre, ya que el balón no está en juego hasta que sale del área penal.
3. Se concede un tiro libre indirecto a un equipo en su propia área penal. El jugador que ejecuta el tiro lo pateo y el balón rebota en un compañero situado en el área penal y entra en la portería, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Se volverá a lanzar el tiro libre, ya que el balón no está en juego hasta que sale del área penal.
4. Al efectuar un saque de meta o lanzar un tiro libre desde la propia área penal del jugador, ¿cuándo podrán entrar en el área penal los jugadores contrarios?

No podrán entrar en el área penal hasta que el balón haya salido de esta área.
5. ¿Puede ejecutarse un tiro libre elevando el balón con un pie o con los dos pies simultáneamente?

Sí. El balón estará en juego cuando sea pateado y se mueva hacia adelante.

- 6.** Al ejecutar un tiro libre, puede el equipo ejecutante utilizar fintas o estratagemas para confundir a los adversarios?

Sí, se permite porque forma parte del fútbol. Si los adversarios se desplazan a una distancia inferior a los 9,15 metros reglamentarios, serán sancionados por no respetar la distancia debida.

- 7.** ¿Se permite que un jugador ejecute un tiro libre con un oponente situado a tan sólo 4,5 metros del balón?

Sí. Se podrá continuar el juego incluso si el adversario intercepta el balón.

- 8.** Se concede un tiro libre indirecto fuera del área penal del equipo defensor. El árbitro no levanta el brazo para indicar que el tiro es indirecto y el balón es pateado directamente a gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Se concederá saque de meta porque la infracción inicial, castigada con un tiro libre indirecto, no debe cancelarse por el error del árbitro.

REGLA 14 – El tiro penal

1. El árbitro ordena que se repita el lanzamiento de un tiro penal porque el guardameta se adelanta desde su línea de meta, ¿puede otro jugador lanzar este segundo tiro?

Sí.
2. Si un jugador que va a ejecutar un tiro penal lo pasa hacia atrás a un compañero, quien lanza el balón a gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Deberá lanzarse de nuevo el tiro penal porque el balón debe patearse hacia adelante.
3. Un jugador que ejecuta un tiro penal lanza el balón hacia adelante para que un compañero lo remate a gol, ¿está permitido?

Sí, a condición de que se haya observado el procedimiento correcto.
4. Si un defensa situado en su propia área penal golpea a un contrario mientras el balón está en juego en el área penal contraria, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Detendrá el juego, expulsará al defensor por conducta violenta y señalará un tiro penal contra el equipo del jugador infractor.
5. En un campo anegado, el ejecutante de un tiro penal coloca el balón a un lado del punto penal, ¿está permitido?

No.
6. Si al lanzar un tiro penal el balón golpea el poste o el larguero y estalla, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Detendrá el juego, solicitará un balón de reemplazo y reanudará el juego mediante balón a tierra. Si esto sucede durante el tiempo de compensación, se dará por finalizado el encuentro.
7. Se prolonga un partido para que pueda lanzarse un tiro penal, ¿podrá sustituirse al guardameta antes de lanzar el tiro penal?

Sí. Puede ser sustituido por otro jugador de campo elegible o por un sustituto, siempre que no se haya excedido el número permitido de sustituciones.

- 8.** Si durante un tiro penal el guardameta se adelanta antes de que se pateee el balón e intercepta la pelota en frente de la línea de meta, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Se lanzará de nuevo el tiro penal.

- 9.** El compañero del ejecutor de un tiro penal entra en el área penal antes de que el balón esté en juego. El guardameta rechaza el tiro y la pelota pasa la línea de meta por encima del travesaño, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá un saque de esquina.

- 10.** Un jugador que ejecuta un tiro libre hace una finta antes de patear el balón, ¿se permite esta acción?

Sí.

- 11.** Un jugador lanza el tiro penal antes de que el árbitro haya dado la señal correspondiente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Ordenará la repetición del tiro penal.

- 12.** Si se está ejecutando un tiro penal, el árbitro ha dado ya la señal correspondiente y un compañero del jugador identificado como ejecutor del tiro se adelanta y lanza el tiro penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

a) si el balón sale del terreno de juego

b) si el guardameta despeja el balón fuera del terreno de juego

c) si el guardameta despeja el balón hacia el terreno de juego y el jugador que lanzó el tiro penal lo pateó a gol

En estos tres casos el árbitro ordenará la repetición del tiro penal, ya que no se ha cumplido con el procedimiento correcto. El árbitro podrá sancionar al compañero del ejecutor por conducta antideportiva.

- 13.** El árbitro señala el lanzamiento de un tiro penal. Entonces, un atacante golpea a un adversario fuera del área penal y el árbitro observa el incidente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Expulsará al infractor por conducta violenta antes de permitir el lanzamiento del tiro penal.

Tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido

- a) ¿Forman parte de un partido los lanzamientos de tiros penales para determinar al ganador?

No.

- b) Los capitanes de ambos equipos acuerdan no lanzar tiros penales para determinar al ganador de un encuentro, a pesar de estar estipulado en el reglamento de la competición, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Informará a las autoridades correspondientes.

- c) ¿Quién es responsable de seleccionar a los jugadores que han de lanzar tiros penales para determinar al ganador de un encuentro?

Cada equipo es responsable de seleccionar a sus jugadores y el orden de lanzamiento, designando para ello a los jugadores que se encuentran sobre el terreno de juego al término del partido.

- d) Si al lanzar tiros penales para determinar el vencedor de un encuentro, el balón estalla tras chocar con uno de los postes o con el travesaño, ¿deberá repetirse el tiro penal?

No.

- e) ¿Se permitirá que un jugador lesionado no participe en el lanzamiento de tiros penales para determinar el resultado de un partido?

Sí.

- f) Tras el fin del partido, varios jugadores abandonan el terreno de juego y no regresan para lanzar los tiros penales y determinar así el ganador del encuentro, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Todos los jugadores que no estén lesionados deben participar en el lanzamiento de tiros penales. Si no regresan al terreno de juego, no se lanzarán los tiros penales y el árbitro informará a las autoridades correspondientes.

- g)** Un jugador amonestado comete una segunda infracción, castigada con amonestación, durante el lanzamiento de tiros penales, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Expulsará al jugador.

- h)** Se van a lanzar tiros penales para decidir el vencedor de un partido. ¿Puede uno de los equipos, que no ha efectuado sustituciones, reemplazar a uno o varios jugadores designados antes de efectuar los lanzamientos?

No, sólo aquellos jugadores que se encuentran en el terreno de juego al finalizar el encuentro pueden participar en el lanzamiento.

- i)** Después de la prórroga, y cuando se van a lanzar o se están lanzando los tiros penales, el equipo de iluminación del estadio falla, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Esperará un tiempo prudencial. Si la situación no mejora, el resultado se decidirá conforme al reglamento de la competición.

- j)** Durante el lanzamiento de tiros penales se expulsa al guardameta. ¿Puede ser reemplazado por un sustituto designado?

No.

- k)** Durante el lanzamiento de tiros penales se lesiona el guardameta, por lo que no puede continuar. ¿Puede ser reemplazado por un sustituto designado?

Sí, siempre que no se hayan efectuado todas las sustituciones permitidas.

- l)** Durante el lanzamiento de tiros penales se expulsa a un jugador. Después de que ambos equipos hayan lanzado 10 tiros penales, ¿puede un jugador del equipo del jugador expulsado que ya ha lanzado un tiro penal volver a lanzar?

Sí.

REGLA 15 – El saque de banda

1. El balón ha salido del juego por la línea de banda, pero, antes de hacerse el saque de banda, un jugador golpea deliberadamente a un contrario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Le expulsará por conducta violenta y reanudará el juego mediante un saque de banda.

2. Un jugador efectúa un saque de banda, pero la pelota permanece fuera del terreno de juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Ordenará repetir el saque de banda.

3. Un jugador que está efectuando correctamente un saque de banda lanza intencionadamente el balón a la cabeza de un contrario, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Detendrá el juego. Si en su opinión, el jugador es culpable de conducta incorrecta, deberá ser amonestado (o expulsado por conducta violenta). El juego se reanudará mediante un tiro libre directo concedido al equipo adversario y que se lanzará desde el lugar donde la pelota golpeó o hubiese golpeado al adversario.

4. ¿Existe una distancia máxima al exterior de la línea de banda desde donde puede efectuarse un saque de banda?

No. Un saque de banda se ejecutará desde el lugar donde el balón salió del terreno de juego. Sin embargo, la práctica común es hasta un metro de la posición habitual.

5. Si un contrario se encuentra frente a un jugador que va a hacer un saque de banda con objeto de impedirselo, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Permitirá que se efectúe el saque de banda si el contrario permanece inmóvil. Pero si se mueve o gesticula para distraer al que lo ejecuta, será amonestado por conducta antideportiva.

- 6.** Un jugador efectúa un saque de banda con parte de sus pies sobre o detrás de la línea de banda o bien dentro del terreno de juego con sus talones sobre la línea de banda, ¿está permitido?

Sí, siempre que parte de sus pies esté sobre o detrás de la línea de banda y ambos pies toquen el suelo.

- 7.** Mediante un saque de banda efectuado incorrectamente, se envía el balón directamente a un adversario. ¿Se permitirá que continúe el juego y se aplicará la ley de la ventaja?

No. Un jugador del equipo adversario efectuará de nuevo el saque de banda.

- 8.** ¿Se permite que un jugador efectúe un saque de banda estando sentado o de rodillas?

No, sólo se permitirá efectuar un saque de banda según el procedimiento estipulado en las Reglas de Juego.

- 9.** ¿Se permitirá a un jugador efectuar un saque de banda acrobáticamente, p. ej. dando una voltereta con el balón?

Sí, siempre que se cumpla con el procedimiento establecido en las Reglas de Juego.

- 10.** Un jugador que efectúa un saque de banda lanza el balón a su guardameta, quien intenta evitar un gol utilizando sus manos. No obstante, el balón entra en la portería, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá un gol.

REGLA 16 – El saque de meta

1. Un jugador que ha ejecutado un saque de meta correctamente, toca deliberadamente el balón con la mano después de que la pelota ha salido del área penal y sin que otro jugador haya tocado antes el balón, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

Concederá un tiro libre directo al adversario y sancionará al jugador conforme a lo estipulado en las Reglas de Juego.

2. Un jugador que no sea el guardameta efectúa el saque de meta y el balón es puesto en juego tras salir del área penal, pero un fuerte viento lo envía hacia atrás sin que lo haya tocado otro jugador. Un defensor toca el balón con la mano dentro de su área penal, ¿qué decisión adoptará el árbitro?

Concederá un tiro penal y sancionará al jugador conforme a lo estipulado en las Reglas de Juego.

3. El guardameta efectúa el saque de meta y el balón es puesto en juego tras salir del área penal, pero un fuerte viento lo envía hacia atrás sin que lo haya tocado otro jugador. El guardameta trata de impedir el gol con sus manos, sin éxito, ¿qué decisión adoptará el árbitro?

Concederá un tiro libre indirecto en favor del equipo adversario.

4. Después de efectuar un saque de meta, pero antes de que el balón haya salido del área penal, un adversario entra en el área penal, donde un defensor le hace una falta, cómo deberá proceder el árbitro?

El jugador infractor será sancionado de acuerdo con el tipo de infracción. Se lanzará de nuevo el saque de meta.

5. Después de efectuar un saque de meta, el balón golpea al árbitro dentro del área penal y continúa en juego, ¿cómo deberá proceder el árbitro?

No es necesario hacer nada. El balón continúa en juego si rebota en el árbitro y permanece en el terreno de juego.

REGLA 17 – El saque de esquina

1. Al lanzar un tiro de esquina, ¿cuál es el modo correcto de colocar el balón en el cuadrante de esquina?

EL DIAGRAMA ILUSTRA ALGUNAS POSICIONES CORRECTAS Y OTRAS INCORRECTAS.

Instrucciones adicionales para árbitros, árbitros asistentes y cuarto árbitro

La finalidad de estas instrucciones adicionales para árbitros, árbitros asistentes y cuarto árbitro es facilitar la correcta aplicación de las Reglas de Juego.

El fútbol es un deporte competitivo y el contacto físico entre los jugadores es un aspecto normal y aceptable del juego. No obstante, los futbolistas deben jugar respetando las Reglas de Juego y los principios del fair play, o sea, del juego limpio.

El juego brusco grave y la conducta violenta son dos faltas que conllevan una agresión física inaceptable, sancionada con la expulsión en la Regla 12.

Juego brusco grave

Un jugador será culpable de juego brusco grave si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra su adversario en el momento de disputar el balón en juego.

Todo jugador que intente despojar a un adversario del balón por delante, el costado o por detrás, cargando con fuerza excesiva y poniendo en peligro la integridad física del adversario, será culpable de juego brusco grave.

Conducta violenta

La conducta violenta puede ocurrir ya sea dentro o fuera del terreno, estando o no el balón en juego. Un jugador será culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un rival sin que el balón esté en disputa entre los dos.

Será asimismo culpable de conducta violenta si emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un compañero o cualquier otra persona.

Faltas contra el portero

Se recuerda a los árbitros que:

- es infracción si un jugador obstaculiza al guardameta en el momento de sacar el balón
- se deberá sancionar a un jugador por juego peligroso si patea o intenta patear el balón cuando el guardameta está sacándolo

- es infracción obstaculizar en forma antideportiva al guardameta durante un saque de esquina

Cubrir el balón

No es infracción si un jugador que controla el balón a distancia de juego intenta cubrirlo con el cuerpo, sin extender los brazos.

Sin embargo, si impide que el adversario pueda quitarle el balón utilizando la mano, los brazos, las piernas o el cuerpo en forma antirreglamentaria, será sancionado con un tiro libre directo o un penal, si la falta se cometió en el área penal.

Tijera o chilena

Se permite la tijera o la chilena siempre que, en opinión del árbitro, no constituya una acción peligrosa para un adversario.

Mano intencionada

Se recuerda a los árbitros que la mano intencionada se castiga generalmente con un tiro libre directo o un penal, si la falta se cometió en el área penal. Normalmente no se impondrá una amonestación o una expulsión.

Malograr una oportunidad manifiesta de gol

Sin embargo, se expulsará a un jugador que impida con mano intencionada un gol o malogre una oportunidad manifiesta de gol. Este castigo no se impone por mano intencionada, sino por la intervención inaceptable y antirreglamentaria que impide marcar un gol.

Amonestaciones por conducta antideportiva debido a mano intencionada

Existen circunstancias en las que, además de cobrar un tiro libre directo, se deberá amonestar a un jugador por conducta antideportiva, por ejemplo, cuando el jugador:

- toca o golpea deliberada y manifiestamente el balón para evitar que el adversario lo reciba
- si intenta marcar un gol tocando o golpeando deliberadamente el balón

Sujetar a un adversario

Una crítica muy común contra los árbitros es su incapacidad de identificar correctamente y sancionar la infracción de sujetar a un adversario. Esta incapacidad de evaluar adecuadamente la acción de sujetar la camiseta o el brazo puede conducir a situaciones controvertidas, de modo que se urge a los árbitros intervenir inmediatamente y con firmeza ante esta situación, en virtud de la Regla 12.

Generalmente, un tiro libre directo es sanción suficiente, pero en ciertas circunstancias se deberá imponer una sanción adicional. Por ejemplo:

- se amonestará por conducta antideportiva si un jugador sujeta al adversario para impedir que obtenga el balón o pueda colocarse en una posición de juego ventajosa
- se expulsará a un jugador que malogre una oportunidad manifiesta de gol al sujetar al adversario

Lanzamiento de tiros libres

Se recuerda a los árbitros que se deberá amonestar a un jugador si:

- retarda la reanudación del juego
- no observa la distancia reglamentaria cuando se reanuda el juego

Señales de fuera de juego

El hecho de estar en una posición de fuera de juego no constituye una infracción en sí.

Los árbitros asistentes deberán señalar fuera de juego sólo cuando se deba sancionar al jugador por encontrarse en dicha posición.

Infracciones de guardametas

Se recuerda a los árbitros que los guardametas no pueden retener el balón en las manos más de seis segundos. Todo portero culpable de esta infracción será sancionado con un tiro libre indirecto.

Infractores persistentes

Los árbitros deberán estar siempre alerta respecto a jugadores que infringen persistentemente las Reglas de Juego. Considerarán ante todo que, incluso cuando un jugador comete diferentes infracciones, deberá ser amonestado por infringir persistentemente las Reglas.

Comportamiento frente al árbitro

El capitán de un equipo no goza de una categoría especial o de privilegios de acuerdo a las Reglas de Juego, pero tiene un cierto grado de responsabilidad en lo que concierne a la conducta de su equipo.

Todo jugador que sea culpable de desaprobar con palabras la decisión del árbitro deberá ser amonestado.

Todo jugador que ataque a un árbitro o que sea culpable de emplear lenguaje o gestos ofensivos, groseros y obscenos deberá ser expulsado.

Simulación

Todo jugador que intente engañar al árbitro simulando lesión o pretendiendo haber sido objeto de infracción será culpable de simulación y será amonestado por conducta antideportiva.

Retardar la reanudación del juego

Los árbitros amonestarán a jugadores que retarden la reanudación del juego mediante las siguientes tácticas:

- lanzar un tiro libre del lugar erróneo con la deliberada intención de obligar al árbitro a ordenar su repetición
- simular la intención de lanzar un saque de banda, pero dejar de pronto el balón a un compañero para que efectúe el saque
- patear lejos el balón o llevárselo en las manos después de que el árbitro ha detenido el juego
- retardar excesivamente el lanzamiento de un saque de banda o de un tiro libre
- retardar la salida del terreno de juego durante una sustitución

Celebración de un gol

Por más que esté permitido que los jugadores expresen su alegría cuando marcan un gol, la celebración no deberá ser excesiva.

En la circular nº 579, la FIFA concedió el permiso de celebrar de forme razonable un gol. Sin embargo, no se deberá alentar la práctica de celebraciones coreografiadas si ésta ocasiona una pérdida de tiempo excesiva; en este caso los árbitros deberán intervenir.

Se amonestará a un jugador si, en opinión del árbitro:

- hace gestos ofensivos, irrisorios o provocadores
- trepa las vallas perimétricas para celebrar un gol
- se quita la camiseta al celebrar el gol

El hecho de abandonar el campo para celebrar un gol no es, en sí, una infracción punible, pero es esencial que los jugadores retornen al terreno de juego inmediatamente.

Se pretende que los árbitros actúen de forma preventiva y utilicen el sentido común al encarar las celebraciones de un gol.

Bebidas refrescantes

Los jugadores tienen derecho a tomar bebidas refrescantes durante una interrupción del partido, pero únicamente al borde de la línea de banda. No está permitido lanzar bolsas de agua o cualquier otro tipo de recipiente con agua al terreno de juego.

Joyas

Se recuerda a los árbitros que, en virtud de la Regla 4, los jugadores no deberán llevar ningún tipo de joyas.

Indicación de los minutos de descuento

Se recuerda a los cuartos árbitros que, por instrucción del árbitro, la indicación de los minutos añadidos al final de cada tiempo, se realizará únicamente al final del último minuto de juego de cada tiempo.

Procedimiento en caso de jugadores lesionados

El árbitro deberá atenerse a las siguientes instrucciones en caso de que un jugador resulte lesionado:

- permitirá seguir jugando hasta que el balón esté fuera del juego si, en su opinión, la lesión es leve
- detendrá el juego si, en su opinión, la lesión es grave
- después de consultar con el jugador lesionado, el árbitro autorizará la entrada en el terreno de juego de uno, máximo dos médicos, para evaluar el tipo de lesión y organizar el traslado seguro y rápido del jugador fuera del terreno

- los camilleros entrarán en el terreno al mismo tiempo que los médicos para acelerar el traslado del jugador
- el árbitro se asegurará que el jugador lesionado sea trasladado con seguridad y rapidez fuera del terreno
- no está permitido tratar al jugador en el campo
- todo jugador con herida sangrante abandonará el terreno y no podrá retornar hasta que el árbitro considere que la herida ha dejado de sangrar
- apenas autorizada la entrada de los médicos en el terreno de juego, el jugador deberá abandonar el campo, ya sea en camilla o caminando. Si no cumple esta regla, será amonestado por conducta antideportiva
- cuando la pelota esté en juego, el jugador lesionado podrá ingresar nuevamente en el terreno de juego, pero sólo por la línea de banda. Cuando el balón esté fuera del juego, podrá entrar en el terreno por cualquier línea de demarcación
- únicamente el árbitro está autorizado a permitir que un jugador lesionado vuelva a entrar en el terreno, independientemente de que la pelota esté o no en juego
- si el juego no ha sido interrumpido por cualesquiera otros motivos o si la lesión sufrida por el jugador no es producto de una infracción de las Reglas de Juego, el árbitro reanudará el juego con un balón a tierra
- el árbitro compensará al final de cada mitad el tiempo perdido por lesión

Excepciones

Las excepciones a este proceder se dan sólo en caso de:

- lesión del guardameta
- cuando el guardameta y un jugador de campo chocan y necesitan una atención inmediata
- cuando ocurre una lesión grave, por ejemplo, tragarse la lengua, conmoción cerebral, fractura de pierna, etc.

Notas

6.00 DK 2'000 00012 rra/jot